



>Nombre
Hachimaki Riraito

>Edad
14 (luce crecida para su edad porque come muchos chococrispis y zucartas)

>Alias de villana (dado por la unidad de crímenes sobrehumanos)

"El fenómeno de las 12:00AM"

>historia

Lo que nadie sabe

Hachimaki no tiene madre, así sin mas. Simplemente nunca la conoció ni ha oído hablar de ella a nadie como si de un personaje cancelado a última hora de un video juego se tratase, con el tiempo ella se acostumbro y solo supuso que "Simplemente nunca estuvo allí" ignorando la gran cantidad de preguntas que este planteamiento implica...

Con su padre esta nunca tuvo, ni tendrá, una relación de confianza. este sera un fracaso de adulto que la jorgeaba todas las noches que llegaba borracho a su casa, aveces incluso la atacaba con una plancha caliente mientras le preguntaba que quien demonios era ella.

Por suerte su vida escolar es mucho mas tranquila y normal, razón por la cual Hachimaki prácticamente vive en su escuela, ella es la vice presidenta del consejo estudiantil y tiene muchas amigas que la quieren aunque estas no sabían que Hachimaki es en realidad una chica bastante patosa y ridícula poco digna del respeto que le dan.

Gracias a su Kosei es que ella sera capaz de mantener su puesto como

vice presidenta (ademas de que también fue delegada de su clase por esto mismo)

Es a las 12:00 AM (cuando suenan las primeras campanas en la escuela para ir a almorzar) que ella utiliza su Kosei y se convierte en "El fenómeno de las 12:00AM" cuando esto pasa normalmente Hachimaki busca villanos, mafiosos, o gente mala para cazarles e impartirles "justicia" sin embargo es tan torpe que muchas veces termina atacando por error, o incluso afectando como daño colateral, a Héroes con apariencia fea, Civiles que solo estaban mal vestidos o ligando, e incluso a mujeres embarazadas pensando que tienen bombas o Xenomorfos dentro de si...

cuando el descanso termina esta vuelve a clases normalmente, no sin antes checar que darán los profesores por adelantado. cuando las clases terminan esta vuelve a activar su Kosei para irse hacia el siguiente día...

lo que se sabe publicamente

Hasta ahora nadie ha sobrevivido a este fenómeno, ni se ha podido identificar que lo causa.

La forma mas rápida de identificar un asesinato o desaparición de dicho fenómeno es, en caso de asesinato, verificar las llamadas previas a la muerte. normalmente la ultima llamada de a victima es a un numero desconocido que actualmente no puede ser vinculado a ningún usuario, las victimas en el 98% de los casos mueren instantáneamente luego de la llamada independientemente de si se responde o no, la causa de muerte siempre es una o varias apuñaladas con un cuchillo de cocina. Nunca ninguna apuñalada ha aparecido en la cara de las victimas, a excepción de las que miden menos de 1.46m.

En caso de desaparición, dadas las condiciones extraordinarias, se debe interpretar como tal cualquier caso de personas que "simplemente son recordadas pero nunca estuvieron aquí" al igual que casos donde el desaparecido sigue interactuando con sus conocidos y objetos personales (por diversos medios) sin estar consciente de su desaparición. En estos últimos casos es posible emplear a los conocidos el desaparecido para sacar información de las ultimas acciones de la victima, se tiene que tener en cuenta que en un periodo de tiempo entre 24h a un mes el desaparecido dejara de interactuar con todo...

>Personalidad

Se sospecha que el fenómeno de las 12:00Am es de alguna forma una organización pequeña compuesta por miembros con koseis capaces de moldear el espacio-tiempo a su favor, es posible que este grupo sea de carácter sectario dados los mismos métodos que usan siempre para asesinar.

El perfil de las víctimas es, en el 60% de los casos, civiles y héroes que tuvieron malos días o están molestos por algo, el otro 40% esta compuesto por villanos o mafiosos de dos grupos en particular (el del bugs bunny y el de miki mauser)

Se ha llegado a "producir" el fenómeno en entornos controlados usando ex convictos como sujetos de pruebas, pero nunca se ha podido encontrar la causa, el

arma homicida, o algo que señale si es causado por una persona... todas las evidencias forenses sitúan la hora de la muerte de las víctimas como a las 12:00AM, incluso cuando se ha observado que no es así...

Actualmente esta es toda la información que se posee sobre dicho fenómeno.

Hachimaki es preocupante mente incompetente a en casi todo generalmente , sin llegar a niveles patológicos, su letra es fea, no sabe dividir, es bastante poco atlética, y se le dan mal todas sus materias... Ni siquiera es alguien capaz de esforzarse mucho y mejorar, en su lugar es buena procrastinando y actuando solo cuando ya ha pensado en exceso lo que se debe hacer... Curiosamente a pesar de lo pendeja que es sigue siendo capaz de entender muy bien como funciona su Kosei, aunque no sus efectos secundarios.

Sin embargo ella no es una persona con malos deseos para nadie, que no sea un villano, Siempre esta dispuesta a ayudar a otros e incluso llegaría a matar para proteger las vidas pacificas de sus amiguitas en la escuela.

No tiene miedo a la violencia o la sangre, de hecho esta en esa etapa donde sangrar le parece "cool" por eso cuando juega a ser vigilante no le tiembla el pulso para apuñalar a sus enemigos, normalmente busca atacar en puntos vitales como el cuello o la cabeza pero dada su altura aveces se tiene que conformar con muchas cuchilladas en el torso para ganar...

No es consciente de que la policía la esta buscando y suele ir cual polilla hacia la luz a las trampas que le ponen, pero dado su Kosei esta ni siquiera se da cuenta de que esta en una trampa. Además su percepción del tiempo esta bastante distorsionada por lo que se guía temporalmente por el color del cielo...

>Kosei

Retcon

"La habilidad de movimiento definitiva" según Hachimaki.

Ella es capaz de insertarse en cualquier momento pasado o futuro, solo si sabe la ubicación del suceso. Además ella no tiene continuidad en el espacio y el tiempo, osea que solo existe una versión de ella en cualquier punto del tiempo y el espacio, si se insertara en algún punto de su pasado esta no podría "asesinarse a si misma" porque ella es un solo individuo inmutable en el pasado y el futuro.

Sus acciones solo pueden alterar el futuro cuando no usa su don de lo contrario el que estas cambien algo, así sea simple, dependerá de si lo que hace es observado por otros o no (tipo el gato lolmuerto y lolvivo dentro de una caja) Aunque se inserte en el pasado ella no puede evitar que las cosas que ya pasaron sucedan. Tampoco puede "romper" el tiempo, causar paradojas, o algo así, todo momento antes de activar su kosei sucederá tal cual pase lo que pase y todo momento futuro al que se inserte estará indeterminado hasta que otros lo observen, todo esto manteniendo los acontecimientos que pasaron antes de que ella llegara a ese momento.

Con esto ella puede ir desde el momento en que suena la campana hasta estar en, por ejemplo, la casa de Ukyo asesinando a su padre (kek) "insertándose" en el momento que este está solo en casa. y luego volverse a insertar en su escuela antes de que suene la campana.

Si hiciera lo del ejemplo y activara su kosei a las 12:00AM para matar a papakyo a las 4:00AM, pero ukyo a las 5:00AM tuvo una charla con su padre sobre los aliens. Obviamente dicha charla no podría suceder, porque su padre ya estaría muerto antes de poder charlar, pero como Hachimaki realmente no puede cambiar el pasado lo que Ukyo percibiría serían los siguientes eventos:

>1: Ukyo despierta en su casa (a las 3:50AM porque es un niño bueno y disciplinado) y encuentra a su papa lolvivo.

2: Este se queda en su casa haciendo el vago y a las 4:27AM mueve su culo para prepararse algo de comer. Es entonces que encuentra lolmuerto a su papi, al verlo este ya no es un evento indeterminado pues la observación de Ukyo lo fuerza a ser algo "que paso" o "no paso" (como abrir la caja del gato) pero aun cuando la posibilidad sea 50/50 (como con el gato) existe la variable extra de las heridas que Hachimaki causó a su padre físicamente.

2.5: si resultase que al abrir la caja el gato está vivo (osea que papakyo no está muerto cuando Ukyo lo observe) eso no significa que no pueda morir al ser esta abierta por algo que un tercero le hizo mientras estaba dentro de la caja (que Papakyo se muera por las heridas de apuñalamiento justo al momento de ser observado, pues aunque Hachimaki no puede alterar el futuro o el pasado lo que esta hace en los momentos que se inserta es algo que sucede de hecho, el papa ukyo no moriría antes de ser visto por esto mismo dado que se encuentra en un estado indeterminado) Imagina que alguien dejó a el gato dentro de la caja moribundo y su soporte vital es dicha caja, para los que la abrieran el resultado siempre sería un gato muerto a pesar de que pudo estar vivo al abrirla o no(o mas fácil, imagina que alguien me mete un tiro al gano nada mas abres la caja).

3: Pasa lo que normalmente pasa cuando se muere alguien, ambulancias, llantos, seguros de vida, ETC. Pero durante ese tiempo, cuando se hacen las 5:00AM y Ukyo tiene una conversación con su padre sobre los aliens. Papakyo está muerto pero Ukyo igual tiene esa conversación, recuerda tenerla. este queda confundido.

4: se confunde mas cuando le dicen que su papa, según los meme estudios, murió a las 12:00AM (La hora de activación del Kosei) cosa imposible para Ukyo porque esa hora todavía no ha llegado...

5: Hachimaki WINS.

Imaginen lo como una cinta (el tiempo) que le cortan un pedazo(Hachimaki) y ese pedazo lo pegan en otro punto del filme (lugar y momento al que va con su don),

esto no afecta a lo que esta antes y después de la agravación (pasado y futuro) pero cambia la forma en la que toda la cinta se entiende (los eventos no parecen tener sentido lógico).

Esto ademas le ayuda a no ser reconocida por nadie, al no tener pasado solo se le puede recordar durante el presente mientras interactuas con ella esto no aplica si se le asigna un nombre (Por ejemplo sus compañeras de clase la recuerdan porque la conocen como "vice presidenta" y aunque no son capaces de recordar a Hachimaki ellas pueden recordar lo que hacen con su vice presidenta) lo mismo pasa con las cosas relacionadas a ella, como su numero de teléfono.

El llamar a sus victimas es mas para distraerlas y apuñalarlas que para hacer uso practico de su habilidad.